

The Rule of Three

- 析构函数
- 复制构造函数
- 赋值运算符

上面要么都定义，要么都不定义，否则极易出现内存问题

类继承

三种继承方式

- 公有继承：父类公有和保护成员保持原来的状态
- 私有继承：父类公有和保护成员都变成所有
- 保护继承：父类公有和保护成员都变成保护

类的大小

- 空类的大小为1字节
- 继承空类之后的派生类只需要考虑派生类的大小
- 如果有虚函数，会在头部多一个虚函数表指针，大小应该是 `size_t`。无论有多少个虚函数，都只会有一个虚函数表指针

抽象类

如果一个类有纯虚函数(e.g. `virtual void print()=0;`)，那么这是一个抽象类。抽象类不能初始化实例

如果一个类可能被继承，他的析构函数最好是虚的